

### Sentrale tema

Felles:

#### KREATIV PROBLEMLØSING

Programmering og  
algoritmisk tenkning.

#### TEKNOLOGI, INDIVID, SAMFUNN

Hvordan teknologien  
påvirker samfunnet.

#### MODELLERING

Modeller for  
informasjonssystemer

#### DIGITAL REPRESENTASJON, INFORMASJONSUTVEKSLING

Datalagring og utveksling

#### IT1

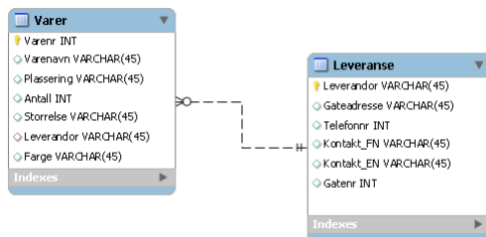
Benytter programmering  
rundt nettsider

#### IT2 (2021-2022)

Benytter programmering  
rundt nettsider

#### IT 2 (fra høsten 2022)

Benytter objektorientert  
programmering



```
/* No comment */
```

```
"" No comment ""
```

#### PMX

#### MATEMATISK MODELLERING

Bruke og lage modeller som  
representasjoner av  
virkeligheten.

#### UTFORSKING OG PROBLEMLØSING

Bruke algoritmer til  
problemløsning.

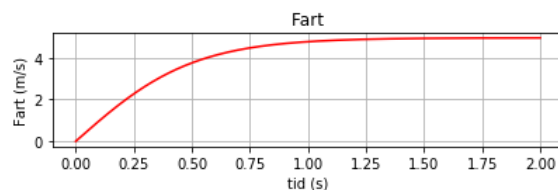
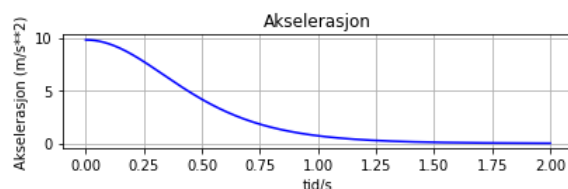
#### MODELLBASERT SIMULERING

Produsere data og  
visualiseringer



```
function lagrefunk(){
  navn.push(navnEL.value);
  alder.push(alderEL.value);
  poeng.push(poengEL.value);
  plass.push(plassEL.value);

  var tempbody = "";
  for (var j=0; j<navn.length; j++) {
    tempbody += "<tr>";
    for (var k=0; k<info.length; k++) {
      tempbody += "<td>"+ info[k][j] +"<td>";
    }
    tempbody += "</tr>";
  }
  tbodyEL.innerHTML = tempbody;
}
```



## Hvordan jobber vi?

IT1, IT2 og PMX er praktiske fag hvor elevene jobber på datamaskinen og produserer ting hver time. Alle fagene krever kreativitet, nøyaktighet (og stor tålmodighet!), logikk, og formuleringsevne. Elevene skal lære både vokabular og grammatikk tilpasset datamaskinens logikk.

Elevene kan komme opp i muntlig eksamen i IT1 og PMX, og skriftlig eller muntlig eksamen i IT2.

Det blir avholdt både muntlige og skriftlige vurderinger gjennom året.

Har du spørsmål til fagene?

Vennligst ta kontakt med faglærerne.

```
<!-- No comment -->
```

#### IT1

- grunnleggende programmering

#### IT2

- grunnleggende programmering

Fra høsten 2022:

- for deg som allerede kan grunnleggende programmering

#### PMX

- krever at du har hatt matte 1T, og skal ta R1